



# ESOGÜ Matematik ve Bilg. Bil. Bölümü Ders Bilgi Formu

DÖNEM	Güz
-------	-----

DERSİN KODU	821617028	DERSİN ADI	İnternet Programlama I
-------------	-----------	------------	------------------------

YARIYIL	HAFTALIK DERS SAATİ			DERSİN			
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Kredisi	AKTS	TÜRÜ	DİLİ
7	2	2	0	3	10	ZORUNLU (X) SEÇMELİ ( )	Türkçe

## DERSİN KATEGORİSİ

Matematik	Bilgisayar	Sosyal Bilim
	X	

## DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

YARIYIL İÇİ	Faaliyet türü	Sayı	%
	I. Ara Sınav		
II. Ara Sınav			
Kısa Sınav			
Ödev			
Proje		1	50
Rapor			
Diğer (.....)			
YARIYIL SONU SINAVI		1	50

VARSA ÖNERİLEN ÖNKOŞUL(LAR)	Yok
DERSİN KISA İÇERİĞİ	XHTML, CSS, javascript e giriş, veri tipleri, operatörler, diziler, kontrol yapıları, fonksiyonlar, olaylar, nesnelere, formlar.
DERSİN AMAÇLARI	Ders içeriğindeki temel kavram ve teknikleri vermek, öğrencilerin bu kavramları ve teknikleri uygulayarak web sayfası tasarlayabilme yeteneklerini geliştirmek.
DERSİN MESLEK EĞİTİMİNİ SAĞLAMAYA YÖNELİK KATKISI	Dinamik web sayfaları tasarlayabilme becerisi kazanmak.
DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARI	Dinamik web sayfaları geliştirebilmek, script kullanım amaçlarını öğrenebilmek, sunucu taraflı ve istemci taraflı web uygulamaları arasındaki farkı bilmek ve veritabanı yönetimi hakkında bilgilere sahip olabilmek.
TEMEL DERS KİTABI	İbrahim Çelikkalek, JavaScript, Kodlab Yayıncılık, 2. baskı, 2010.
YARDIMCI KAYNAKLAR	Salih Baltalı, JQUERY, Kodlab Yayıncılık, 2. baskı, 2011.
DERSTE GEREKLİ ARAÇ VE GEREÇLER	Web sayfası yayınlamak için sunucu ve kişisel bilgisayarlar.

**DERSİN HAFTALIK PLANI**

HAFTA	İŞLENEN KONULAR
1	XHTML
2	CSS
3	Javascript e Giriş, Veri Tipleri
4	Operatörler
5	Diziler
6	Diziler
7	Kontrol Yapıları
8	Ara Sınav
9	Fonksiyonlar
10	Fonksiyonlar
11	Olaylar
12	Nesneler
13	Formlar
14	Proje Sunumu
15	Proje Sunumu
16,17	Yarıyıl Sonu Sınavı

NO	PROGRAM ÇIKTISI	3	2	1
1	Matematik ve bilgisayar bilimleri bilgilerini uygulama becerisi,	X		
2	Matematik alanında uluslararası düzeyde teori ve uygulamada yeterli bilgi birikimine sahip olmak,		X	
3	Matematik ve ilgili alanlarda matematiksel problemleri tanımlama, modelleme ve çözme becerisi,		X	
4	Tanımlanmış bir hedef doğrultusunda var olan problem sürecini çözümleme ve tasarlama becerisi,		X	
5	Verilerin çözümlenmesi, yorumlanması ve yorumlamayı diğer verilere uygulama ve bu bilgileri bilgisayar ortamında uygulayabilme becerisi	X		
6	Matematik uygulamaları için gerekli çağdaş teknikleri ve hesaplama araçlarını kullanabilme becerisi,	X		
7	Disiplin içi ve disiplinler arası takım çalışmasını yapabilme becerisi		X	
8	Matematik ve bilgisayar bilimlerinin yanı sıra diğer bilimsel, teknolojik ve çağdaş konular hakkındaki gelişmeleri izleyerek kendini geliştirme becerisi,		X	
9	Bireysel çalışma, analitik düşünme ve bağımsız karar verebilme yeteneğine sahip olarak fikirlerini sözlü ve yazılı, açık ve öz bir şekilde ifade ederek iletişim kurabilme becerisi,		X	
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olma becerisi,		X	
11	Bilimsel araştırma ve kalite konularında bilinç sahibi olma becerisi,		X	
12	Yaşadığı çevrenin sorunlarına ve gelişimine yönelik duyarlı ve sosyal ilişkilerde tutarlı olabilme becerisi,		X	
13	Karşılaştığı problemleri çözebilmek için problem çözme ve matematiksel modelleme yoluyla uygun algoritmalar kullanabilme ve bilgisayar programı yazabilme becerisi,	X		
14	Farklı karmaşıklık düzeyindeki yazılım sistemlerinin oluşturulmasında tasarım ve geliştirme becerisi,	X		
15	Hayat boyu öğrenmenin gerekliliğini takdir etme ve hayat boyu öğrenimi uygulama becerisi.		X	

1:Hiç Katkısı Yok. 2:Kısmen Katkısı Var. 3:Tam Katkısı Var.

**Dersin Öğretim Üyesi:** Prof. Dr. Bülent SAKA

**İmza:**

**Tarih:** 29.08.2022